

# 部会第1回

---

# 目次

---

1. 導入
2. 情研紹介(10分)
3. レクリエーション、交流(30分)
4. 競プロ班オリエンテーション(60分)

# 導入

---

部長の加藤です！

（カトちゃんと呼んでください！）

部会の目的は **交流** です！

1年生の方は、先輩方になんでも聞いてみてください。

# 情研紹介

---

# 紹介動画

[リンク](#)

# 情研に入部するとは

- 情研のサーバーに入る
- 自分が所属している班の活動に、参加する。(活動に関する全てのお知らせはTeamsと、で行われる)
- 部会もぜひ参加してください！



# | 入部したい人は

Teamsに入っていたら、入部となります

まだ、部長に学籍番号を伝えてない方は、連絡してください。

# レクリエーション、交流

---

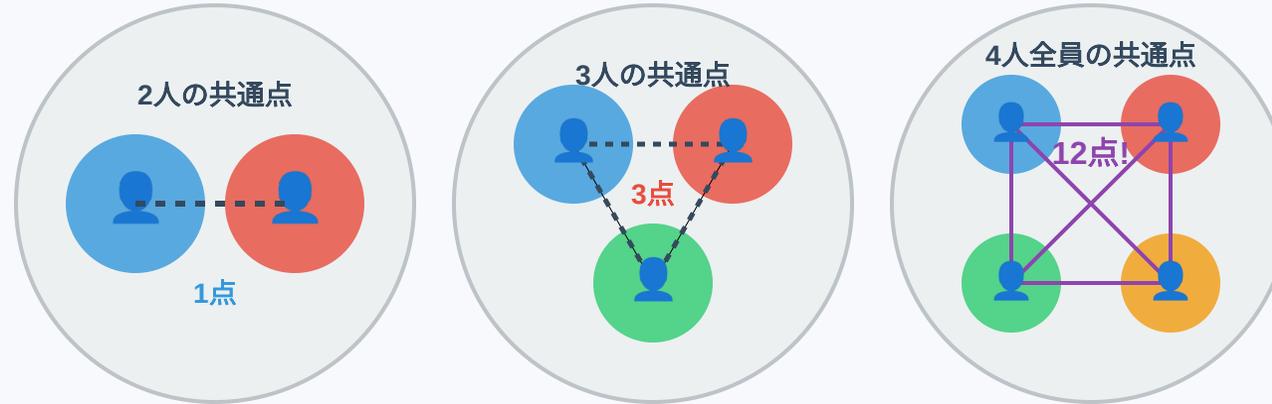
# グループ分け

学年混合で各テーブルに、座るようにします

1. 全員、まず立って後ろに移動してください。
2. 1年生の方々は、それぞれ好きなテーブルのところに座ってください。
3. 2年生以上も、1年生のがいるテーブルに座ってください。
4. 座ったら、それぞれで自己紹介をしてください。

# つながりコレクション

全体への質問に、各グループ内でそれぞれ答え、共通点を見つけ出す！



## 得点システム

- 2人共通 → 1点
- 3人共通 → 3点
- 4人全員 → 12点!

## 質問例

- ・出身都道府県は？
- ・好きな食べ物は？
- ・行った国は？
- ・趣味は何？



# 補足

- ひとつの質問につき、5分内で、共通点を探し出し、紙に記入する
- 質問は全部で5つの予定です。

# 点数の記述方法

紙を配布するので、各グループが以下のように記述する

共通点	共通する人数	点数
明石市出身	3	3
プログラミングが好き	2	1

## 質問1

最近見た映像作品(アニメ、映画、  
テレビ番組、ドラマなど)は？

## 質問2

行ってみたい国は？

## | 質問3

# 好きなアーティストは？

## 質問 4

はまっている趣味は？

## | 質問5

# 飼ってみたい生き物は？

# 集計

# | 交流

最後に、各グループで、2年生以上の方々は、ぜひ自分の所属している班での活動を紹介してください！

1年生は、質問や、部活選択で迷っている相談などもぜひしてください。

# 競プロ班オリエンテーション

---

情基に移動します。