最初に見て! 2025/06/16

# さいころゲーム:初めに

今日はさいころゲームの作成を通じてPythonの基礎からオブジェクト指向まで実践してみましょう。

#### 見通し

ーステップを実行すると、動くコードが作成します。 そうして、既存のコード を少しずつ強化します

## 一つのステップの進め方

- 1. 「演習資料」の穴埋め前のコードをエディター(VSCode)にコピーして貼り付けます。
  - 既存のコードがあっても、それはリセットして、示されたコードを必ずコピー&ペースト
  - 毎回コードを新しくする。
- 2. コードを修正する
  - わからないときは、 補足資料 をよめば行けるはず。
  - それでもわからなかったら、人に聞いたり、ネットで調べたりします。
- 3. 動作確認
  - 実際にpythonファイルを実行して、達成感を得ながら進んでいきましょう
- 4. 次のステップへ進む

### 演習資料

演習資料フォルダ内

演習資料/さいころ演習 1.md 演習資料/さいころ演習 2.md 演習資料/さいころ演習 3.md

#### 補足資料