

WEB班6_06ワークショップ 再構築プロジェクト進行記録

🎯 プロジェクト概要（本質特化版）

目的：CSSホバーエフェクト + JavaScript DOM操作の習得 **対象**：

HTML/CSS/JavaScript基礎学習済みの参加者 **形式**：ペアプログラミングワーク

ショップ（2時間） **成果物**：シンプルなタスク管理アプリ

👥 関係者の役割

🎓 私（指導責任者）

- ワークショップ全体設計
- 2時間で完成できる適切な規模の設定
- CSS **ホバーエフェクト** とJavaScript **DOM操作** の効果的な教授

👤 参加者（学習者）

事前学習済み：

- HTML基礎、CSS基礎、JavaScript基礎
- DOM操作の初歩

今回の学習目標：

- ✅ CSS **ホバーエフェクト**（:hover, transition）
- ✅ JavaScript **DOM操作**（要素取得、イベント、進捗更新）

🤖 AI（設計支援）

- シンプルで教育効果の高いコード作成
- 適切な規模での技術資料提供

📝 修正履歴・学んだこと

第1～3回の問題

- ✗ 機能が多すぎる（メンバー管理、スキル表示、学習記録、設定など）
- ✗ コードが大きすぎる（HTML 200行、CSS 500行、JS 300行）
- ✗ 学習の焦点が散漫

第4回（今回）の方針

本質に特化：

- ✓ 機能を「タスク管理」のみに絞る
- ✓ CSS: **ホバーエフェクト** に集中（不要なアニメーション削除）
- ✓ JavaScript: **DOM操作基本** に集中（過度なエフェクト削除）
- ✓ 2時間で確実に習得できる範囲

🎯 本質特化後の構成

Phase 1 (40分): HTML構造 + 基本CSS

- タスクリストの基本レイアウト
- シンプルなカード型デザイン

Phase 2 (40分): CSS **ホバーエフェクト**

- :hover セレクタ
- transition プロパティ
- 実用的な装飾

Phase 3 (40分): JavaScript **DOM操作**

- 要素の取得
- イベントリスナー
- 進捗バー更新

次のステップ：シンプル版完成形コード作成